STRUCTURE DE BASE DU JEU

BESOINS

de l'animateur — des participants

OBJECTIFS

de l'animateur — des participants

RESSOURCES

REGLES

- **nombre de participants**
- **type de défi**
- **possibilités de variation**

RÔLES

valeur accordée à chaque participant

* élection d'un comité
* valeur des pièces sur échiquier

ENVIRONNEMENT

- **objets à disposition**
- **conditions météos** tant externes qu'internes

ESPACE

CADRE DU JEU

- **Division particulière**
* Camp de chaque équipe
  * Estrade du conférencier
  * maison

TEMPS

DURÉE DE LA PARTIE

- **Limites internes**
* Durée des manches
* Temps de pause
* Moments de concertation

Jean-Philippe Faure, avril 2005