

Tableau comparatif des différences entre

Jeux coopératifs

et

Jeux compétitifs

Schéma gagnant/gagnant ou perdant/perdant sinon sans gagnants et sans perdants	Schéma gagnant/perdant
Attention aux besoins des joueurs dans l'instant	Focalisation sur des stratégies pré-établies
Règles évolutives Elles se modifient en fonction des besoins des participants et de l'intérêt du moment	Règles figées Elles sont définies avant le début du jeu et ne peuvent plus changer
Buts partagés Les membres du groupe sont réunis par un projet commun	Buts individuels Les joueurs s'opposent, atteindre son but c'est aussi empêcher d'autres d'y arriver
Communication incluse dans les temps de jeu Des moments de concertation font partie intégrante du jeu	Communication en dehors du jeu Il est souvent interdit d'échanger pendant le déroulement de la partie
Modification des rôles et fin de jeu commune Quand un joueur n'atteint pas un objectif son rôle change, tout les participants finissent en même temps la partie	Elimination ou exclusion Le joueur qui ne remplit pas un certain objectif est éliminé
Adaptation du temps La partie peut s'arrêter suite à l'aboutissement d'un défi, à la diminution de l'intérêt ou à la fatigue	Pression du temps La durée de la partie est fixée par avance et ne se termine avant que par abandon de l'adversaire
Solidarité et entraide L'autre est vu comme un partenaire	Rivalité et concurrence L'autre est vu comme un adversaire
Problèmes régulés par le groupe Il y a recherche d'un consensus entre tous les joueurs en cas de difficultés	Arbitrage extérieur au groupe C'est une autorité en dehors du groupe qui tranche les litiges
Co-responsabilité des joueurs Chaque joueur a un pouvoir d'action et une part de responsabilité face aux problèmes	Culture de la passivité Les joueurs sont soumis au règlement, à l'autorité de l'arbitre ou au hasard